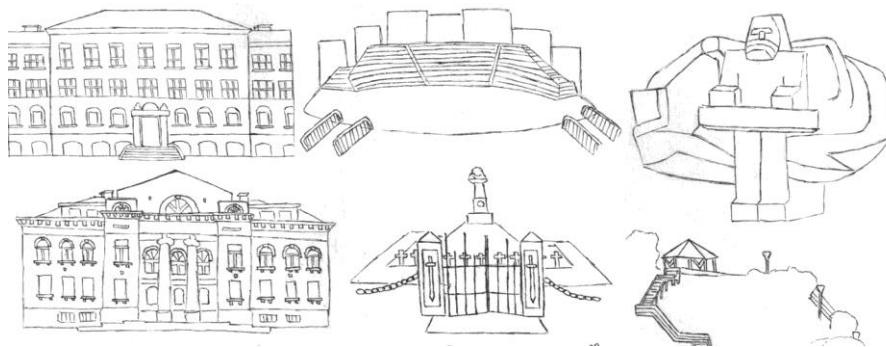


Spēles **VALKAS**

ATMIŅA noteikumi:

Visas kartītes ir pa pāriem. Spēles uzdevums – iegūt pēc iespējas vairāk kartīšu pāru.



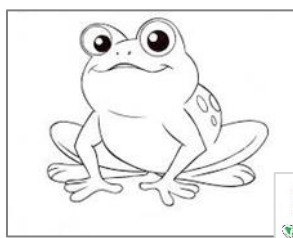
Visas kartītes jā sajauc un jā izkārto ar skatu uz leju.

Spēli sāk jaunākais dalībnieks. Spēle turpinās pulksteņa rādītāju kustības virzienā. Pirmais spēlētājs paceļ un atklāj visiem spēles dalībniekiem 2 kartītes. Ja tās veido pāri (ir vienādas), spēlētājs tās patur sev un drīkst atklāt vēl 2 kartītes. Ja pāris neveidojas, visi spēlētāji cenšas iegaumēt atklāto kartīšu atrašanās vietu, un pirmais spēlētājs tās atkal novieto ar skatu uz leju.

Nākamais spēlētājs atkal atklāj 2 kartītes. Ja kartītes vienādas, patur tās sev, ja ne – spēli turpina nākamais spēlētājs.

Uzvarētājs ir tas, kuram, kartītēm beidzoties, ir izdevies savākt visvairāk kartīšu pāru.

Pieliekot klāt kartīti ar Pēteri (vai šajā gadījumā



vardulēnu, var spēlēt Melno – **ZAĻO VARDI**).



Noteikumi:

Kārtis labi sajauc un izdala spēlētājiem.

Ja spēlētājs savās kārtīs atrod divas vienādas kārtis, tās tiek noliktas un turpmākajā spēlē nepiedalās.

Spēli sāk tas, kuram rokās palicis visvairāk kāršu, viņš velk vienu kārti no sava kaimiņa pa kreisi. Tas savukārt ņem no nākošā un t.t. Ja, šādi velkot kārti, rodas pāris ar vienādām kārtīm, tas tiek nolikts. Spēle turpinās, kamēr kādam no spēlētājiem rokās kā vienīgā kārts paliek „Melnais Pēteris” (“Zaļā Varde”).

Šis spēlētājs tad kļūst par Zaļo Vardulēnu.