

Ceļojums laikā:  
manas bibliotēkas ēkas  
vēsture

**SPĒLE**  
**«Bilskas bibliotĒKA»**

## Novadpētniecības spēle "Bilskas bibliotĒKA"

"Pastāsti man, un es aizmirsīšu. Parādi man, un es varbūt atcerēšos. Iesaisti mani, un es sapratīšu."  
(Ķīniešu sakāmvārds)

### Spēles uzdevums

Iepazīt Bilskas bibliotēkas vēsturi – ēkas, bibliotēkas darbiniekus, notikumus.

### Jautājumu kartītes

Katrā jautājumu kartītē ir pa vienam jautājumam no trim grupām:



Ēka



Darbinieks



Vispārīgi

Katra jautājuma pareizā atbilde atrodama kartītes otrā pusē.

### Spēles gaita

Nolieciet jautājumu kartītes kaudzītēs uz galda ar jautājumiem uz augšu.

Spēli var spēlēt individuāli vai komandās. Katrs dalībnieks vai komanda izvēlas spēles figūru un noliek to uz starta lauciņa. Visi dalībnieki ripina metamo kauliņu, un spēli sāk spēlētājs, kurš uzmetis visvairāk punktu.

Sava gājiena laikā ripiniet metamo kauliņu un bultas virzienā pārvietojiet spēles figūru uz priekšu par norādīto lauciņu skaitu. Attēls lauciņā, kurā nonākusi spēles figūra, norāda atbildamā jautājuma grupu. Spēles vadītājs paņem no attiecīgās grupas kaudzītes virsējo jautājumu kartīti un skaļi nolasa jautājumu.

Ja atbildat pareizi, jūs saņemat vienu punktu.

Pēc tam gājieni veic nākamais spēlētājs.

Ja atbildat nepareizi, jūsu gājieni ir beidzies un jums jāgaida nākamā kārtā.

### Uzvarētājs

Uzvarētājs ir spēlētājs, kurš spēles gaitā, nonākot finišā, kopā ir savācis visvairāk punktu.



